

Topologies logiques

La topologie logique va déterminer de quelle façon les hôtes vont communiquer entre eux et accéder au média.

Il existe deux types de topologie logique.

La topologie de broadcast

Dans cette topologie chaque hôte envoie ses données à tous les autres hôtes du réseau.

Egalement appelée « bus logique », c'est cette topologie qui est utilisée dans les réseaux **Ethernet** comme nous le verrons plus loin.

Quand les broadcasts sont trop nombreux sur le réseau cela génère des collisions, les paquets de données envoyés sont détruits et les stations doivent réémettre.

Le passage de jeton

Dans cette deuxième topologie un jeton circule sur le réseau d'hôte en hôte.

Quand un hôte reçoit le jeton, il peut recevoir les messages qui lui sont destinés et émettre des données.

Cette topologie est utilisée dans les réseaux **Token Ring** et **FDDI**. Nous ne l'étudierons pas car elle est peu utilisée actuellement.